



## REGOLAMENTO DEL GIOCO-CONCORSO: «CONNECTED: THE GAME» Usa Internet in modo responsabile e gestisci le nuove tecnologie

### Articolo 1. Oggetto del regolamento.

1. La Fundación de Ayuda contra la Drogadicción (fondazione di aiuto contro la tossicodipendenza, in seguito "FAD") organizza, con la collaborazione di Google e il sostegno di Twitter, il gioco-concorso «**CONNECTED: THE GAME**», rivolto a giovani residenti nell'Unione europea con un'età compresa tra 13 e 16 anni al momento dell'iscrizione al gioco (i partecipanti di età inferiore a 14 anni devono essere autorizzati dai genitori).
2. Il presente regolamento ha l'obiettivo di definire le modalità di partecipazione al predetto gioco-concorso, il bando e l'attribuzione dei premi.

### Articolo 2. Partecipanti.

1. Potranno partecipare a questo gioco-concorso tutti i **giovani di età compresa tra 13 e 16 anni residenti nell'Unione europea (i partecipanti di età inferiore a 14 anni devono essere autorizzati dai genitori)**. Questo requisito è indispensabile. I partecipanti che non dimostreranno di avere l'età richiesta al momento dell'iscrizione al gioco, se risulteranno vincitori, non potranno ricevere nessuno dei premi descritti all'articolo cinque.
2. L'iscrizione al gioco-concorso verrà effettuata individualmente.
3. Gli utenti possono indirizzare domande o dubbi alla sezione "contatto" ([contact@connectedthegame.eu](mailto:contact@connectedthegame.eu)). Questa sezione appare in modo permanente nel gioco come nota in calce. I dubbi e le domande verranno formulati nelle seguenti lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano, e le risposte saranno redatte nelle stesse lingue.

### Articolo 3. Obiettivo del gioco-concorso.

Il principale obiettivo del gioco-concorso è di sensibilizzare i ragazzi sull'uso delle Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) e di Internet.

1. L'obiettivo del gioco-concorso è di superare le prove di conoscenza su un **uso appropriato, responsabile, costruttivo e positivo** delle nuove tecnologie e di Internet.
2. Ogni partecipante dovrà risolvere 4 prove valutate automaticamente dal sistema in funzione delle risposte e del tempo impiegato per completarle.
3. I concorrenti potranno accedere al gioco dal **1° aprile al 15 maggio 1 luglio 2016**, entrambi inclusi. **Ogni giocatore potrà giocare una partita al giorno e un massimo di dieci partite in totale durante il periodo di partecipazione al concorso.**
4. Ogni giocatore competerà nel proprio ambito territoriale (Paese). Verrà stilata una classifica e ci sarà un vincitore per Paese.
5. Il vincitore di ogni Paese sarà il giocatore che arriva al primo posto nella sua classifica.
6. Un partecipante ha terminato il gioco, e quindi può concorrere ai premi, quando ha effettuato le 4 prove almeno una volta, ha ottenuto un punteggio per ogni prova e ha compilato il questionario di valutazione.
7. Come aiuto per superare le prove oggetto del **gioco-concorso**, i giocatori avranno a disposizione delle Schede Informativa accessibili dal sito web (sezione "Sarai contento/a di sapere"), oltre a delle istruzioni da consultare prima di iniziare ogni prova.



#### Articolo 4. Iscrizione dei partecipanti.

L'iscrizione per la partecipazione al gioco-concorso si effettua sul **sito Internet** [www.connectedthegame.eu](http://www.connectedthegame.eu), al quale si può accedere anche dal sito web della FAD ([www.fad.es](http://www.fad.es)) e dalle pagine ufficiali della FAD nei social network, seguendo i passi descritti di seguito:

1. I giocatori dovranno iscriversi direttamente al **sito Internet** [www.connectedthegame.eu](http://www.connectedthegame.eu).
2. Il periodo di iscrizione sarà compreso tra il **1° aprile al 15 maggio 1 luglio 2016**, entrambi inclusi.
3. Al momento dell'iscrizione, si dovranno fornire i dati identificativi del concorrente descritti di seguito:
  - nome
  - cognome
  - sesso
  - posta elettronica
  - telefono
  - paese
  - username
  - password
  - dichiarare di avere un'età compresa tra 13 e 16 anni (entrambi compresi al momento dell'iscrizione). I partecipanti con età inferiore a 14 anni dovranno essere autorizzati dai genitori.

Tutti gli utenti sono responsabili di fornire informazioni veritiere e legittime e, in caso di richiesta, dovranno presentare i documenti necessari per verificarle.

La non accettazione dei termini e condizioni del presente regolamento comporterà, per il partecipante, la perdita del diritto a ottenere qualsiasi premio derivante dalla partecipazione.

Gli username o le password non potranno contenere parole volgari, insulti o termini offensivi. Il loro impiego comporterà l'immediata espulsione dal concorso. Si consiglia di non usare dati che possano portare a identificare il concorrente con lo username, per preservare la privacy durante il gioco-concorso.

Per concorrere ai premi, il giocatore dovrà avere **obbligatoriamente un'età compresa tra 13 e 16 anni al momento dell'iscrizione ed essere residente in uno dei Paesi membri dell'Unione europea.**

Non potranno partecipare al gioco-concorso le persone che sono intervenute nell'organizzazione, né gli impiegati degli enti organizzatori del concorso, né i parenti di primo grado.

In ottemperanza alla Legge organica spagnola 15/1999 del 13 dicembre sulla Protezione dei dati di carattere personale, la FAD informa che i dati a carattere personale forniti mediante il modulo di iscrizione verranno raccolti in un file, di proprietà della FAD, e saranno trattati esclusivamente allo scopo di gestire la partecipazione al concorso per cui sono stati raccolti.



Per esercitare i diritti di accesso, rettifica, cancellazione o opposizione dei dati, ci si dovrà rivolgere per iscritto alla FAD, al seguente indirizzo:

FAD  
Avenida de Burgos, 1  
C.P. 28036 - Madrid  
(Spagna)

4. Tutti i concorrenti dovranno dichiarare esplicitamente che conoscono e accettano il regolamento del gioco-concorso e l'avviso sulla raccolta di dati.
5. I dati personali raccolti saranno inclusi e trattati nel file "**CONNECTED: THE GAME**", il cui scopo è di gestire la partecipazione al concorso per il quale sono stati raccolti.
6. Quando un concorrente vi accede per la prima volta, deve compilare correttamente tutti i dati richiesti per l'iscrizione, dopo di che riceverà un messaggio elettronico di conferma. Successivamente il giocatore potrà accedere direttamente al gioco introducendo lo username e la password.
7. I concorrenti compariranno nella classifica con il loro username per preservare l'identità durante tutto il concorso.

#### **Articolo 5. Premi.**

Potranno concorrere ai premi del gioco-concorso tutti i giovani di età compresa tra 13 e 16 anni residenti nell'Unione europea e che riuniscono i requisiti specificati di seguito:

- Essersi iscritti nei tempi e modalità descritti nell'**Articolo 4**.
- Aver eseguito le 4 prove.
- Aver compilato il questionario di valutazione.

##### 1. Funzionamento della distribuzione e descrizione dei premi:

Il gioco-concorso si svolgerà tra il **1º aprile e il 15 maggio 1 luglio 2016**. Alla fine di questo periodo, il primo classificato di ogni Paese partecipante otterrà un premio.

**Uno stesso giocatore potrà giocare una partita al giorno e un massimo di dieci partite in totale**, ma non potrà concorrere a più di un premio.

Ogni giocatore competerà nel proprio ambito territoriale (Paese). Verrà stilata una classifica e ci sarà un unico vincitore per Paese.

Il vincitore di ogni Paese sarà il giocatore che arriva al primo posto nella sua classifica.

Ogni vincitore riceverà un premio tecnologico e si **impegna** a assistere alla consegna dei premi del gioco-concorso "**CONNECTED: THE GAME**", che si terrà presso il Parlamento europeo (Bruxelles) durante un evento che avrà luogo a **settembre 2016**.



Durante questo evento, la FAD potrà scattare delle foto ai vincitori. Partecipando, il giocatore, e se necessario, il padre, la madre o il tutore legale autorizzano che il nome completo e le foto vengano diffusi pubblicamente.

L'elenco dei premiati verrà pubblicato sul sito del gioco-concorso e su quello della FAD. Inoltre i premiati verranno informati mediante posta elettronica e/o telefono forniti nel modulo di iscrizione.

Nel caso non fosse possibile mettersi in contatto con i classificati, non si ricevesse risposta entro 72 ore dal momento della pubblicazione dei risultati o si confermasse che i dati forniti non fossero veritieri, il premio passerà al secondo classificato, e via di seguito se si verificassero le stesse circostanze.

Qualsiasi comportamento anomalo da parte di un partecipante supporrà l'espulsione immediata dal concorso.

## 2. Classificazione e aggiudicazione dei premi in caso di pareggio:

- a. Quando un giocatore termina il gioco, entra automaticamente nella classifica. La classifica si basa sul punteggio ottenuto dalla somma delle 4 prove. Ogni giocatore può rigiocare per cercare di migliorare il proprio punteggio **al massimo una partita al giorno, e un totale di dieci partite durante tutto il periodo di partecipazione al concorso.**
- b. Classifica in caso di pareggio. I criteri di valutazione per lo spareggio saranno i seguenti:

**b.1. Minor numero di partite con le quali il giocatore ha ottenuto il migliore punteggio.** (Esempio: se il giocatore X ha ottenuto il suo miglior punteggio alla terza partita e il giocatore Y alla quinta, verrà premiato il giocatore X).

Se in base a questo primo criterio i giocatori avessero raggiunto il loro migliore punteggio nello stesso numero di partite, si applicherà un secondo criterio.

**b.2. Tempo impiegato per ottenere il migliore punteggio.** (Esempio: Se il giocatore X, con 100 punti, ha ottenuto il suo migliore punteggio il secondo giorno dopo essersi iscritto e il giocatore Y, con 100 punti, ha ottenuto il suo migliore punteggio 3 ore dopo essersi iscritto, verrà premiato il giocatore Y).

## **Articolo 6. Criteri di valutazione.**

Il gioco-concorso consiste di 4 prove più 4 prove bonus che si potranno effettuare dopo aver terminato le prime 4:

- La valutazione delle 4 prove verrà stabilita automaticamente dal sistema stesso, in base al **tempo impiegato** per risolvere correttamente ogni prova.
- L'esecuzione delle 4 prove bonus non è obbligatoria per partecipare al gioco-concorso, tuttavia il punteggio finale aumenterà se il concorrente le svolge positivamente.

Nel ranking appaiono solo i punteggi dei giocatori che sono riusciti a terminare il gioco almeno una volta. I punteggi dei giocatori che non finiscono il percorso NON verranno registrati nella classifica.



Il punteggio massimo totale che può ottenere un giocatore in tutto il gioco-concorso è di **5000 punti**. Il sistema di punteggio per ogni prova è il seguente:

Prova 1. Proprietà intellettuale: punteggio massimo 1000 punti

\*Se il giocatore esegue la prova bonus correttamente: 250 punti

Prova 2. Privacy e sicurezza: punteggio massimo 1000 punti

\*Se il giocatore esegue la prova bonus correttamente: 250 punti

Prova 3. Relazioni sociali: punteggio massimo 1000 punti

\*Se il giocatore esegue la prova bonus correttamente: 250 punti

Prova 4. Usi adeguati di Internet e veridicità delle fonti: punteggio massimo 1000 punti

\*Se il giocatore esegue la prova bonus correttamente: 250 punti

Questionario di valutazione

\*Il gioco-concorso comprende un questionario di valutazione finale, da compilare obbligatoriamente una volta superate le 4 prove del gioco-concorso. Questo questionario sarà utilizzato dalla FAD all'unico scopo di valutare più rigorosamente il raggiungimento degli obiettivi precedentemente prefissati.

#### **Articolo 7. Pubblicità.**

Ci si atterrà sempre alla Legge Organica spagnola 15/1999 sulla Protezione dei Dati di Carattere Personale. A tal riguardo, ai sensi di questa legge, si informano i partecipanti che il responsabile del trattamento dei dati derivanti dalla gestione della partecipazione al concorso sarà la Fundación de Ayuda contra la Drogadicción (fondazione di aiuto contro la tossicodipendenza) e che esso sarà finalizzato all'organizzazione, diffusione e comunicazione necessarie per la corretta gestione del concorso.

Si informa inoltre che i dati trattati non verranno ceduti dalla FAD a nessun'altra istituzione, eccetto quelle previste per legge, senza il previo consenso degli utenti.

Accettando il regolamento del concorso, i partecipanti, ed eventualmente i finalisti o vincitori, oltre al loro padre, madre o tutore legali, nei casi necessari, autorizzano esplicitamente la FAD a utilizzare il loro nome e immagine nelle azioni di promozione pubblica o di comunicazione effettuate per la gestione del concorso, su Internet o su qualsiasi altro mezzo di comunicazione. I partecipanti potranno esercitare i loro diritti di accesso, rettifica, cancellazione e opposizione rivolgendosi per iscritto al seguente indirizzo:

FAD  
Avenida de Burgos, 1  
C.P. 28036 - Madrid  
(Spagna)

#### **Articolo 8. Informazioni.**



Per richiedere informazioni complementari sul gioco-concorso, potete rivolgervi alla e-mail [contact@connectedthegame.eu](mailto:contact@connectedthegame.eu). I dubbi e le domande verranno formulati nelle seguenti lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano, e le risposte saranno redatte nelle stesse lingue.

#### **Articolo 9. Eccezioni e restrizioni.**

- a. La FAD è responsabile della gestione del concorso e delle relative decisioni adottate. La FAD si riserva il diritto di modificare il periodo di partecipazione e di consegna dei premi, così come qualsiasi altro articolo del regolamento del concorso, nel caso si verificassero circostanze che a suo giudizio lo rendessero necessario.
- b. La FAD si riserva inoltre il diritto di interrompere temporaneamente o di sospendere definitivamente lo svolgimento del gioco-concorso per cause giustificate valutate liberamente dalla FAD, senza che questa decisione possa determinare alcuna responsabilità per le istituzioni che collaborano nel concorso.
- c. La FAD e le imprese che intervengono nella realizzazione e/o promozione di questo gioco-concorso sono esonerate da qualsiasi responsabilità in caso di cattivo funzionamento delle reti di comunicazione elettronica che ne impediscono il normale svolgimento per cause indipendenti dalla loro volontà, e in particolare per malafede.
- d. La FAD si riserva il diritto di effettuare modifiche che determinano il buon fine del gioco-concorso per giusta causa o per motivi di forza maggiore che impediscono di portarlo a termine nelle modalità stilate nel presente regolamento. In caso di errore, malinteso o conflitto relativi al funzionamento di qualsiasi parte del concorso, la decisione presa dalla FAD sarà conclusiva e definitiva, e il concorrente si impegna ad accettarla totalmente.

#### **Articolo 10. Accettazione del regolamento.**

La partecipazione al gioco-concorso implica l'accettazione del presente regolamento, il cui adempimento è requisito indispensabile, così come l'accettazione esplicita delle decisioni interpretative da parte della FAD. Iscrivendosi, si intende che il partecipante ha accettato il regolamento.

Il presente regolamento è disciplinato dalla legislazione spagnola, che verrà applicata nei casi in esso non menzionati in materia di interpretazione, validità ed esecuzione. Le parti rinunciano esplicitamente alla giurisdizione di loro competenza e si sottomettono alle Corti e Tribunali di Madrid per la risoluzione di qualsiasi controversia che eventualmente può insorgere nell'interpretazione o esecuzione delle presenti condizioni contrattuali.

La legge applicabile alla presente gara sarà la legge spagnola e, in caso di controversia tra i giocatori e l'interpretazione del presente regolamento da parte della FAD, i tribunali competenti per risolvere le controversie saranno quelli della città di Madrid, senza pregiudizio della giurisdizione che potrebbe corrispondere secondo la normativa applicabile.